

PRENOMS & NOM DU PORTEUR DE PROJET: IBRAHIMA NDIAYE

NOM PROJET : ART - TECH

FDCUIC

FONDS DE DEVELOPPEMENT DES CULTURES URBAINES ET DES INDUSTRIES CREATIVES

Actions ou tâches à réaliser	Quand	
	Date de début	Date de fin
Activité 1 : Appel à candidatures et sélection des bénéficiaires: Diffusion d'un appel à Candidature des jeunes se trouvant dans les zones cibles du projet. -Organisation de sessions de présélection pour identifier les 200 profils les plus motivés, sur la base de critères d'engagement, de cohérence du projet et de besoin de renforcement. -Réalisation d'une évaluation diagnostique de départ pour établir un état des lieux des compétences et besoins de chaque bénéficiaire	10/06/2025	30/06/2025
Activité 2 : Formation en compétences artistiques Les fondamentaux de l'art -Les différents types d'art -L'utilité de l'art -Comment créer son projet artistique	10/07/2025	31/08/2025
Activité 3 : Formation numérique de base incluant : -Prise de main de l'ordinateur et travaux pratiques - Maitrise des logiciels de conception artistiques - Focus Groupe Restitutions	01/09/2025	31/09/2025
Activité 4 : Appréhension des Bases de la composition graphiques et les outils du numériques -Introduction à l'art graphique (Histoire, Styles et Tendances)) -Typographie et lisibilités -Théories des couleurs et harmonies chromatiques -Formes – Contrastes et hiérarchies visuelles -Adobe – Illustrator	01/10/2025	15/11/2025
Activité 5 : Accompagnement à la création de projet personnel et mise en place d'un processus d'incubation -Création de projet personnel avec chacun son idée de projet - Création de comité de suivi et accompagnement	01/12/2025	01/03/2026